



Ice Code Games zwiększa swoje przychody ze sprzedaży oraz ogłasza wejście w fazę pełnej produkcji nowej gry

Ponad 3 mln zł przychodów ze sprzedaży netto narastająco wypracował, w okresie od stycznia do końca września 2022 roku, notowany na NewConnect producent gier wideo na PC i konsole – Ice Code Games. Ponadto w trzecim kwartale tego roku spółka odnotowała 173 tys. zł zysku netto. Warszawski deweloper w sierpniu br. zaprezentował pełną wersję gry *Hard West 2*, która zaledwie kilka godzin po premierze pojawiła się na szczytach światowych list sprzedażowych na platformach Steam i GOG.

*- W trzecim kwartale tego roku miało miejsce największe wydarzenie w dotychczasowej działalności Ice Code Games, czyli wydanie *Hard West 2*. W pierwszych godzinach po sierpniowej premierze, gra znalazła się na pierwszym miejscu Steam Global Bestseller oraz Current Bestsellers na platformie GOG. To idealne zwieńczenie trzyletniej pracy całego zespołu nad tym tytułem. Dodam, że w ostatnich tygodniach dostarczyliśmy dwie aktualizacje tytułu i cały czas pracujemy nad udoskonaleniem naszego flagowej projektu. Liczymy na to, że przełożą się na jeszcze większą satysfakcję z gry wśród jej odbiorców - mówi Paweł Wilk, prezes zarządu Ice Code Games. - Cieszy również bardzo duży wzrost zysku netto w trzecim kwartale br., a także wysokie poziomy sprzedaży, które w tym momencie roku przekraczają już 3 mln zł - dodaje Paweł Wilk.*

W trzecim kwartale 2022 roku Ice Code Games SA miała prawie 692 tys. zł przychodów netto ze sprzedaży, a w analogicznym okresie ub. r. nie odnotowała przychodów z tytułu sprzedaży. W analizowanym okresie spółka wypracowała zysk netto na poziomie ponad 173 tys. zł., gdzie drugi kwartał ub.r. zakończyła stratą w wysokości prawie 17 tys. zł. Stan gotówki na koniec spółki na koniec września 2022 roku wynosił ponad 1 mln zł, co w porównaniu z 2021 r. oznacza wzrost o 0,6 mln zł. Stan kapitałów własnych spółki na koniec raportowanego okresu to blisko 19 mln zł.

- Cel Ice Code Games na końcówkę tego roku i pierwszą połowę 2023 to kontynuacja prac nad grą „Odyseusz”. W nasz nowy projekt od września jest zaangażowany prawie cały zespół, który dotychczas realizował zadania związane z „Hard West 2”. Aktualnie chcemy ukończyć wszystkie założenia dotyczące gry oraz implementacji większości mechanik. Planujemy jeszcze w tym roku rozpoczęcie fazy alpha - zapowiada CEO Ice Code Games.

4 sierpnia odbyła się globalna premiera najnowszej gry studia – *Hard West 2*. Po wydaniu gry opublikowane zostały dwie znaczące poprawki, których efektem są pozytywne oceny z ostatnich 30 dni na platformie Steam na poziomie 90 proc. Większość z ponad 1,3 tys. recenzji na platformie Steam jest pozytywna – 73 proc. O zainteresowaniu grą świadczy również bardzo wysoki peak graczy, który w weekend po premierze wyniósł ponad 3 tys. osób, a w serwisie Twitch przeszło 25 tys. obserwujących.



O spółce:

Ice Code Games SA to notowany na NewConnect w Warszawie producent gier wideo na PC i konsole. Studio specjalizuje się w grach strategicznych i taktycznych. W 2020 roku firma nawiązała strategiczne partnerstwo z Good Shepherd Entertainment – wydawcą należącym do notowanego na londyńskiej giełdzie Devolver Digital. Efektem tej współpracy jest gra **Hard West 2**, która 4 sierpnia 2022 roku miała swoją premierę na PC.

Celem Ice Code Games jest zdobycie pozycji topowego producenta gier strategicznych, dostępnych na PC i wszystkich najpopularniejszych konsolach.

Dodatkowych informacji udziela:

Krzysztof Kleczkowski

InnerValue Investor Relations

+48 533 070 550

k.kleczkowski@innervalue.pl